

1.1. Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 are ca scop să cuprindă într-o competiție sportivă de masă toate echipele de fotbal afiliate la Federația Moldovenească de Fotbal (în continuare „FMF”).

1.2. Echipele divizionare participante în Campionat sunt obligate să participe în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017.

1.3. Pînă la faza 1/16, programarea jocurilor se va face prin împerecherea echipelor pe criterii geografice, evitându-se pe cât este posibil distanțele mari. Echipele de categorie superioară vor juca în deplasare, iar în cazul în care se întîlnesc două echipe din aceeași categorie, echipa situată pe un loc superior în clasamentul final al anului competițional precedent, se va deplasa în localitatea echipei clasată pe un loc inferior în același campionat.

1.4. Începând cu faza 1/16 se includ 3 (trei) cluburi din Divizia Națională: CF Ungheni, FC Saxon și FC Academia.

1.5. Începând cu faza 1/8, tragerea la sorți se efectuează astfel:

- a. se vor stabili prin tragerea la sorți 2 echipe capi de serie № 1-4 și № 5-8, pe criterii valorice: deținătoarea Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2015-2016 și campioana Republicii Moldova, ediția 2015-2016.
- b. în continuare va avea loc tragerea la sorți cu participarea celorlalte șase echipe conform clasamentului campionatului R. Moldova, ediția 2015-2016, care se vor plasa pe locurile rămase.
- c. începând cu faza 1/16 de finală, după stabilirea perechilor echipelor, gazda meciului va fi desemnată prin tragerea la sorți.

1.6. Dacă una din echipe nu se prezintă la meciul programat, echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0:3).

1.7. Echipa (echipele) care nu se prezintă la meci conform programului va fi amendată cu 5 000 (cinci mii) lei.

1.8. Jocurile programate din Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 se dispută prin sistem eliminatoriu (un singur joc):

- a) În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute.
- b) Dacă la sfîrșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului.
- c) Dacă la sfîrșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri).

1.9. Echipele programate în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 nu pot renunța la jocuri și nici nu pot disputa jocuri amicale în zilele în care au fost programate.

1.10. Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a jocului, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută jocurile, având obligația să pună la dispoziție un număr necesar de colaboratori de poliție, conform certificatului de securitate al stadionului, pentru a lua toate măsurile privind prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv. Stadioanele pe care se dispută meciurile din cadrul Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 sînt omologate de către FMF (Comitetul Baze Sportive). Începînd cu 1/8 de finală meciurile se vor disputa doar pe stadioanele care corespund cerințelor de categoria a II-a conform Regulamentului privind certificarea stadioanelor.

Meciul nu se va disputa în cazurile:

- nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor înaintate de comitetul Baze Sportive FMF);
- în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv targă sanitară);
- în lipsa organelor de poliție teritorială, sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a R. Moldova;
- în lipsa copiilor de mingi (8-10).

Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

1.11. Pentru o bună desfășurare a meciurilor este obligatoriu cu 90 minute înainte de începerea jocului să fie organizată ședința tehnică în camera, oferită de administrația bazei sportive cu participarea:

- reprezentantului bazei sportive;
- reprezentanții ambelor echipe;
- reprezentantului organelor de poliție teritorială, sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a R. Moldova;
- ofițerului de presă al echipei gazdă;
- arbitrilor meciului;
- observatorul și/sau delegatul meciului.

Observatorul sau delegatul meciului este responsabil pentru organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare.

1.12. Echipa-oaspete este obligată să se prezinte la meci cu două echipamente de joc, de diferite culori (maiouri, sorți, jambiere).

În caz, dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa-oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

1.13. Echipele care nu se prezintă sau care nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor, cu excepția cazurilor de forță majoră, sau cele care tratează cu superficialitate

și neseriozitate această competiție (trimiterea echipei de juniori, jucători de rezervă, etc.), vor fi sancționate cu înfrângere tehnică (0:3).

1.14.1. Echipele au dreptul să înscrie în Raportul de joc 22 jucători, din rândul cărora pot efectua cele 4 (patru) înlocuiri de jucători. Pe parcursul meciului echipele pot folosi în teren:

- Divizia Națională - concomitent nu mai mult de 7 (șapte) jucători strănieri;
- Divizia «A» - concomitent nu mai mult de 2 (doi) jucători strănieri.

În timpul jocurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a fi prezente și a se afla 11 (unsprezece) jucători de rezervă și 7 (șapte) oficiali ai echipei, care sunt membri ai staff-ului tehnic, sunt incluși în tabelul nominal (Staff tehnic) aprobat de FMF, dețin legitimația corespunzătoare eliberată de F.M.F. (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscriși în raportul de joc. În acest sens, au dreptul de a fi prezente și a se afla pe banca tehnică doar următoarele categorii de oficiali:

1. Directorul tehnic/Director sportiv;
2. Antrenorul principal;
3. Un antrenor secund;
4. Antrenorul de portari;
5. Un medic;
6. Antrenor preparator fizic;
7. Un masor;
8. Manager.

1.14.2. Pot da instrucțiuni în timpul jocului doar Antrenorul Principal al echipei.

În cazul absenței Antrenorului Principal, pot da instrucțiuni în timpul jocului doar Antrenorul Secund al echipei.

În cazul absenței Antrenorului Principal și a Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul jocului doar Antrenorul de Portari.

Nerespectarea prevederilor punctelor stipulate mai sus se sancționează cu suspendare între 4 (patru) și 6 (șase) etape de Cupă pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat în mărime de 5000 lei.

1.14.3. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul jocului a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor electronice de comunicare (de ex.: telefon mobil, calculator, tabletă), de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova. Nerespectarea acestei prevederi se sancționează cu suspendare între 4 și 6 etape de Cupă pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat în mărime de 5000 lei.

1.15. În caz dacă echipele folosesc în meciurile programate din Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 jucători în afara celor înscriși în raportul de joc, nelegitimați, suspendați, jucător stranieer cu permisul de ședere expirat sau un număr mai mare de jucători stranieri conform prevederilor art. 1.14.1. din prezentul regulament, atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângerea tehnică (0:3) și vor fi amendate după cum urmează:

- în cazul echipelor din Divizia Națională – 10000 (zece mii) lei;
- în cazul echipelor din Divizia «A» - 8000 (opt mii) lei;
- în cazul echipelor din Divizia «B» - 3000 (trei mii) lei.

Cartonașele galbene, roșii acumulate de jucător în cadrul Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 vor fi separate de cele primite în Campionat. Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene pe parcursul mai multor jocuri/cupă, însă câte un cartonaș galben/joc, se suspendă automat pe o etapă (jocul următor). Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 3 (trei) cartonașe galbene, va fi sancționat pe o etapă (jocul următor). Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 2 (două) cartonașe galbene, va fi sancționat pe o etapă (jocul următor). Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

În continuare, după fiecare cartonaș galben primit jucătorul va scăpa o etapă (jocul următor).

Jucătorul care a acumulat culmul de cartonașe galbene (4; 3; 2 sau 1) sau cartonaș roșu va fi suspendat și va scăpa etapele ordinare la echipa unde a fost sancționat.

Sancțiunile primite de jucători se preiau de la o ediție de Cupă la altă ediție de Cupă. Echipele participă în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 în baza Tabelului Nominal prezentat pentru participarea în Campionatul R. Moldova la Fotbal.

Cluburile cu mai multe echipe participă în Cupa Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 cu o singura echipă, fiind obligate să depună la FMF (Comitetul de Competiții) Tabelul nominal pentru participare in Cupă.

Echipele care doresc să folosească juniorii clubului legitimați în campionat sunt obligate să depună la FMF Tabelul Nominal pentru participare în Cupă unde vor fi menționați acei jucători juniori.

1.16. Arbitrajul:

- a) Jocurile de Cupă sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri;
- b) Controlul asupra calității arbitrajului este efectuat de Comitetul observatorilor federali; observatorul federal este împuternicit de a lua decizia finala referitor la disputarea meciului;

c) Dacă din careva motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de arbitrul de linie cu cea mai înaltă calificare;

d) Începând cu faza 1/8, dacă din careva motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al 4-lea arbitru oficial.

1.17. Contestațiile referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului în scris de oficialul clubului înainte de începutul meciului. Dacă starea terenul de joc devine dubioasă (sub semnul întrebării) în timpul meciului, căpitanul echipei trebuie să informeze arbitrul și de asemenea căpitanul echipei adverse oral fără întârziere.

O contestație nu poate fi depusă împotriva deciziilor de facto luate de arbitru.

O contestație împotriva unei avertizări (cartonaș galben) sau eliminări de pe terenul de joc după 2 avertizări (cartonașe galbene) este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (prezentarea secvențelor video). În orice caz rezultatul meciului rămîne neschimbat.

Contestația poate fi înaintată în termen de maxim 48 de ore de la disputarea jocului și trebuie să conțină motivele și cauzele care o determină.

Contestația se examinează de organul judiciar competent al FMF după ce clubul care înaintează contestația transferă pe unul din conturile FMF indicate în p. 1.19., suma de:

- Divizia Națională – 10 000 lei;
- Divizia “A” – 5 000 lei;
- Divizia “B” – 1 500 lei;

în termen de 48 de ore de la depunerea contestației.

Neachitarea în termen a taxei de examinare a contestației atrage după sine respingerea ei (contestației) ca netaxată și omologarea jocului cu rezultatul de pe teren.

Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul va avea câștig de cauză, după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al FMF.

Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de prima instanță se poate contesta cu recurs la Comitetul de Apel al FMF în termen maxim de 5 (cinci) zile. Cererea de recurs va fi însoțită de dovada achitării taxei corespunzătoare. Neachitarea în termen a taxei de examinare a recursului atrage după sine respingerea acestuia.

Din data depunerii recursului, Comitetul de Apel în calitate de ultimă instanță, este obligat să examineze cazul în termen de 5 (cinci) zile.

Decizia Comitetului de Apel al FMF va fi definitivă și irevocabilă.

1.18. Norme financiare:

- a) Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă echipele le suportă din cont propriu;
- b) Serviciile de arbitraj se achită de către FMF după cum urmează:

	Tur preliminar- 1/16	1/8-1/4	1/2	FINALA
Arbitru	1000	3000	3000	3000
Asistenți	2 x 800	2 x 1600	2 x 1600	2 x 1600
Arbitri Adiționali			2 x 1600	2 x 1600
Al 4-lea oficial		1300	1300	1300
Observator	700	1500	1500	1500
Delegat			1500	1500

1.19. Serviciile de arbitraj specificate în tabel se impozitează conform legislației în vigoare. Cluburile din Divizia Națională în calitate de gazdă a meciului compensează prin transfer 50% din costul de arbitraj pe unul din conturile FMF:

c/f 1009620000480, c/TVA 0505997

1. *c/d 225139049 la BC «EximBank-Gruppo Veneto Banka» S.A., fil. Nr. 9 Chișinău, BIC: EXMMMD22422;*

2. *c/d 225150097 la BC «Moldindconbank» S.A., fil. „Stabil” Chișinău, BIC: MOLDM2X300*

1.20. Echipa învingătoare primește titlul de „Deținătoare a Cupei Republicii Moldova Orange la Fotbal, ediția 2016-2017” și dreptul de a participa în Competițiile de club UEFA, în caz de obținere a Licenței corespunzătoare.

Echipei i se înmânează Cupa, fanionul FMF; jucătorii și antrenorii primesc medalii și cadouri simbolice. Echipa finalistă primește fanionul FMF; jucătorii și antrenorii primesc medalii și cadouri simbolice.

1.21. Jocul final este decis printr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă (11 metri).

1.22. Meciul final al Cupei Republicii Moldova Orange, ediția 2016-2017 se va disputa pe data de 25 mai 2017, și va fi organizat de către Federația Moldovenească de Fotbal.

1.23. Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neprezentare, echipa va fi sancționată cu amendă în mărime de 50 000 (cincizeci mii) lei.

1.24. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentele aprobate de către FMF, UEFA și FIFA.

PROGRAMUL DE DISPUTARE AL JOCURILOR:		
Data	Etapa	Ora
20.08.2016	Tur preliminar	16-30
23.08.2016	Tur preliminar	16-30
03.09.2016	1/32	16-00
20-21.09.2016	1/16	15-00
25-26.10.2016	1/8	13-00
25-26.04.2017	1/4	15-00
16.05.2017	1/2	16-00
25.05.2017	Finala	