

**REGULAMENTUL****Cupei Republicii Moldova la fotbal amatori  
Între Asociațiile raionale, municipale și regionale  
Ediția 2016 – 2017*****Pct. 1. Scopul***

- 1.1. Popularizarea fotbalului în Republica Moldova între amatori.
- 1.2. Examinarea situației dezvoltării fotbalului pentru amatori în raioanele Republicii Moldova.
- 1.3. Stabilirea deținătoarei Cupei, care-i permite dreptul participării la cea de-a X-a Cupă a Regiunii UEFA, 2016 – 2017.

***Pct. 2. Legitimare***

- 2.1. Fiecare Asociație prezintă la FMF (dlui Vladislav Cebotari) următoarele documente:
  - tabelul nominal (2 exemplare) dactilografiate, cu ștampila Asociației și dispensarului medical;
  - legitimația sportivului cu fotografie color (3 x 4) recent făcută;
  - buletinul de identitate cu fișa (copiile lor);
- 2.2. Pot fi legitimați nu mai mult de 30 jucători cu viza de reședință în raionul respectiv și UTA Găgăuzia – cetățeni ai Republicii Moldova. Legitimarea până la 1/8 2016.
- 2.3. Responsabilitatea pentru legitimarea jucătorilor conform cerințelor acestui Regulament își asumă Asociațiile raionale respective.

***Pct. 3. Dreptul de joc***

- 3.1. Dacă jucătorii vor atinge vârsta de 19 ani până la 13 noiembrie 2016, aceștia au dreptul de a se legitima.
- 3.2. Jucătorii care au împlinit vârsta de 40 ani la primul meci programat la această competiție, nu pot fi legitimați.
- 3.3. Jucătorii care niciodată nu au semnat un contract non – amator (de muncă).
- 3.4. Jucătorii care niciodată nu au jucat într-un campionat non – amator.
- 3.5. Jucătorii care niciodată nu au jucat nivelul superior în Campionatul Național (Divizia "A", care au avut contract de muncă și Divizia Națională).
- 3.6. Jucătorii – inclusiv un număr nelimitat de jucători nebăștinași (din alte raioane ale Republicii Moldova) care au fost înregistrați ca jucători activi la asociația membră în cauză de cel puțin 2 ani fără întreruperi, (Exemplu: la data de 10.05.2016 un jucător înregistrat la o asociație de la 10.05.2014 sau mai devreme are drept de joc).

- 3.7. Jucătorii care nu ai participat niciodată la meciurile din cadrul competițiilor UEFA (în afară de competițiile de tineret și anume – Campionatele sub – 17, sub – 19 și sub – 21 ani, precum și Cupele UEFA precedente).
- 3.8. Jucătorii nebăștinași pot fi legitimați numai la o Asociație Raională de Fotbal care participă la Cupa R.M. (Amatori). În caz contrar jucătorii depistați că au încălcat acest Regulament vor fi suspendați pe o perioadă de 5 (cinci) ani. Fiecare jucător în legitimația de sportiv semnează personal că nu a încălcat pct.3 al prezentului Regulament.

#### ***Pct. 4. Formula de disputare***

- 4.1. Jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu (tur – retur). Meciul final este decis printr-un singur joc. În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize câte 15 minute fiecare. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize câte 15 minute) una din echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis prin lovituri de departajare, conform instrucțiunilor stabilite de IFAB (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal) la 26 iunie 1970.
- 4.2. În cazurile când jocurile se vor disputa prin sistem eliminatoriu (tur – retur) și dacă după disputarea celor două jocuri se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, golurile în deplasare se vor socoti dublu, declarându-se calificată pentru faza următoare echipa care totalizează cel mai bun golaveraj.
- 4.3. Dacă și în acest caz egalitatea se menține, jocul se va prelungi cu 2 reprize a câte 15 minute fiecare.
- 4.4. Dacă egalitatea se menține și după cele 30 minute de prelungiri, echipa învingătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă, conform instrucțiunilor stabilite de IFAB (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal) de la 26 iunie 1970.
- 4.5. Echipele care s-au confirmat și sunt programate în competiție, nu pot renunța la jocuri, în caz contrar vor fi sancționate cu amendă în sumă de 5000 (cinci mii) lei.
- 4.6. Echipele care după primul meci din 1/8, 1/4, 1/2 nu se prezintă la al doilea meci vor fi amendate cu suma de 5000 (cinci mii) lei.
- 4.7. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 18 jucători din rândul cărora pot efectua 4 (patru) schimbări de jucători.
- 4.8. Pentru participarea la meci a unui jucător nelegitim care nu corespunde Pct. 3 sau suspendat, echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică 0:3.
- 4.9. Dacă într-un meci ambele echipe folosesc jucători în afara celor înscrisi în raportul de joc, nelegitimați (încalcă Pct. 3) sau suspendați, echipele în cauză vor fi retrase din competiție.
- 4.10. Responsabili de pregătirea terenului, corespunderea jucătorilor (Pct. 3), organizarea meciurilor, menținerea ordinii publice la stadion etc. – Asociația regională gazdă.

#### ***Pct. 5. Organizarea meciului***

- 5.1. Asociațiile organizatoare a meciurilor sunt obligate să pună la dispoziția echipelor cu 90 minute înainte de meci, în vestiare câte 30 litri de apă minerală plată (fără gaze) în sticle de plastic, 30 pahare de unică folosință, ceai, cafea, în vestiarul pentru arbitri și la tribuna oficială – apă plată, ceai, cafea.

- 5.2. Cu 90 minute înainte de meciul în incinta stadionului trebuie să fie arborat steagul FMF.
- 5.3. Ambele echipe vor sosi în incinta stadionului nu mai târziu de 90 minute până la începutul meciului.
- 5.4. Observatorul va organiza o ședință tehnică cu 60 minute înainte de meci, într-o încăpere oferită de către administrația Bazei sportive, cu participarea:
  - Reprezentantul bazei sportive;
  - Reprezentanții ambelor echipe;
  - Reprezentantul organelor de ordine publică (poliția);
  - Medicul;
  - Brigada de arbitri;
- 5.5. Echipa gazdă este obligată să asigure pentru desfășurarea jocului cu 3 (trei) mingi de joc, cu 30 de minute înainte de meci,
- 5.6. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 echipamente de joc de diferite culori (maiouri, șorți, jambiere).
- 5.7. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 10 minute până la începutul meciului.
- 5.8. Cu 2 minute până la începutul meciului echipele vor ieși în teren sub intonarea imnului FMF.
- 5.9. Reprezentanții ambelor echipe sunt obligați să semneze raportul de joc în termen de 30 minute după fluierul final al arbitrilor. Jucătorii ambelor echipe sunt obligați să nu părăsească incinta stadionului timp de 30 minute (pentru o eventuală verificare a identității). Jucătorii părăsesc stadionul numai cu acordul observatorului meciului.
- 5.10. A doua zi după meci până la orele 11:00, Asociațiile gazdă vor prezenta fotografiile (foto ale ambelor echipe înainte de meci și poze de joc) în varianta electronică, șefului serviciului de presă al FMF, dlui V. Daghi (Victor22@mail.ru).

#### ***Pct. 6. Terenul de joc***

- 6.1. Terenurile de fotbal pe care se dispută jocurile oficiale se omologhează de către FMF (Comisia de omologare a bazelor sportive).
- 6.2. Meciul nu se va disputa în cazurile:
  - nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor înaintate de Comisia de omologare a bazelor sportive);
  - în lipsa medicului de urgență, dotat cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor medical : targă sanitară, 2 (două) persoane și ambulanță;
  - în lipsa organelor de menținere a ordinii publice (nu mai puțin de 3 colaboratori de poliție în uniformă de serviciu);
  - în lipsa copiilor de mingi (6-8 persoane echipați uniform).
- 6.3. Echipele organizatoare răspund de buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietarii terenului.
- 6.4. Observatorul federal, arbitrii sunt împuterniciți de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului.
- 6.5. În caz contrar, echipei gazde i se va acorda înfrângere tehnică (0 – 3), echipei adverse victorie tehnică (3 – 0).
- 6.6. Alte situații apărute în afara celor expuse în Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentele aprobate de către FMF, UEFA ȘI FIFA.

### ***Pct. 7. Arbitrarea jocurilor***

- 7.1. Jocurile vor fi conduse de arbitrii delegați de Comitetul de arbitri al FMF, costul serviciilor de arbitraj va fi stabilit prin ordin de Președintele FMF.
- 7.2. Controlul privind organizarea și arbitrajul meciurilor este efectuat de observatorul federal.

### ***Pct. 8. Responsabilitatea fotbaliștilor***

- 8.1. Jucătorul eliminat din joc nu are dreptul să participe la meciurile care se vor disputa până la primirea hotărârii Comitetului de Competiții FMF.
- 8.2. Jucătorul care a acumulat 2 (două) cartonașe galbene va fi sancționat pe un meci (jocul următor).

### ***Pct. 9. Norme financiare***

- 9.1. Cheltuielile legate de cazare, masă, deplasare, diurnă, etc. le suportă echipele din cont propriu.
- 9.2. Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de FMF.

### ***Pct. 10.***

- 10.1. Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei Republicii Moldova la fotbal amatori între Asociațiile raionale, ediția 2016 și dreptul de a participa în Cupa UEFA Regiuni.
- 10.2. Echipei învingătoare i se înmânează Cupa, fanionul FMF, medalii și diploma de gradul I.
- 10.3. Echipa finalistă primește medalii, fanionul FMF și diploma de gradul II.